



DIGITAL
TALENT
SCHOLARSHIP

VSGA Vocational School
Graduate Academy

Silabus Pelatihan

Vocational School Graduate Academy
Junior Graphic Designer
BPPTIK

Vocational School Graduate Academy
Digital Talent Scholarship
Tahun 2023

Silabus Pelatihan Junior Graphic Designer (BPPTIK)

Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia

Digital Talent Scholarship Tahun 2023

Disclaimer: Dokumen ini digunakan hanya untuk kebutuhan Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia. Konten ini mengandung Kekayaan Intelektual, pengguna tunduk kepada undang-undang hak cipta, merek dagang atau hak kekayaan intelektual lainnya. Dilarang untuk mereproduksi, memodifikasi, menyebarkan, atau mengeksploitasi konten ini dengan cara atau bentuk apapun tanpa persetujuan tertulis dari Digital Talent Scholarship Kementerian Komunikasi dan Informatika Republik Indonesia.

JADWAL PENDAFTARAN, PENGUMUMAN, DAN PELATIHAN					
Pelaksana	Skema Pelatihan	Tanggal Pendaftaran	Tanggal Pengumuman	Tanggal Pelaksanaan	Jam Pelatihan
BPPTIK	Junior Graphic Designer Gelombang 1	31 Januari - 12 Februari 2023	14 Februari 2023	20 Februari - 2 Maret 2023	67 JP
BPPTIK	Junior Graphic Designer Gelombang 2	13 - 26 Februari 2023	28 Februari 2023	6 - 16 Maret 2023	67 JP
BPPTIK	Junior Graphic Designer Gelombang 3	27 Februari - 12 Maret 2023	14 Maret 2023	20 Maret - 3 April 2023	67 JP
BPPTIK	Junior Graphic Designer Gelombang 4	3 April - 1 Mei 2023	3 Mei 2023	8 - 19 Mei 2023	67 JP
BPPTIK	Junior Graphic Designer Gelombang 5	2 - 14 Mei 2023	16 Mei 2023	22 Mei - 5 Juni 2023	67 JP
BPPTIK	Junior Graphic Designer Gelombang 5	15 Mei - 4 Juni 2023	6 Juni 2023	12 - 22 Juni 2023	67 JP

INFORMASI PELATIHAN	
Akademi	Vocational School Graduate Academy
Pelaksana Pelatihan	BPPTIK
Skema Pelatihan	Junior Graphic Designer
Sertifikasi	Sertifikat Kompetensi Junior Graphic Designer dari BNSP
Deskripsi Pelatihan	Junior Graphic Designer merupakan salah satu Skema Pelatihan Program Vocational School Graduate Academy Digital Talent Scholarship 2023 yang berbasis Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI) dengan

	skema Junior Graphic Designer. Peserta pelatihan Junior Graphic Designer akan mampu meningkatkan kompetensi mendesain solusi komunikasi visual melalui program identitas, informasi dan persuasi yang sesuai tujuan penyedia kegiatan kepada khalayaknya. Di akhir pelatihan, peserta akan mengikuti uji kompetensi dan sertifikasi Junior Graphic Designer, bagi yang dinyatakan kompeten akan mendapatkan Sertifikat Kompetensi Junior Graphic Designer dari BNSP.
Output Pelatihan	Setelah mengikuti pelatihan ini, diharapkan peserta kompeten: 1. Mengaplikasikan prinsip dasar desain 2. Menerapkan prinsip dasar komunikasi 3. Menerapkan design brief 4. Mengoperasikan perangkat lunak desain 5. Menciptakan karya desain
Jam Pelatihan	67 JP / 9 hari
Jenis Pelatihan	Daring (Online)
Persyaratan Peserta	1. Warga Negara Indonesia 2. Usia Maksimal 29 Tahun pada saat mendaftar 3. Lulusan SMK atau sederajat, D1, D2, D3, atau D4 4. Belum Mendapatkan Pekerjaan Tetap/sedang tidak bekerja 5. Lolos Seleksi Administrasi dan Tes Substansi
Sarana Peserta yang Disarankan	Laptop dengan spesifikasi: 1. RAM minimal 2 GB (disarankan 4 GB) 2. Laptop dengan 32/64-bit processor 3. Laptop dengan Operating System Windows 7,8,10 4. Laptop dengan konektivitas WiFi dan memiliki Webcam 5. Akses Internet Dedicated 3 Mbps per peserta per perangkat 6. Terinstall Perangkat lunak Adobe Photoshop, Adobe Illustrator

Rencana Pembelajaran		
1	Hari Ke	1
2	Topik	Prinsip Dasar Desain
3	Deskripsi Topik	Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam mengaplikasikan prinsip dasar desain
4	Durasi	8 JP
5	Rasio : Praktek dan Teori	4 JP praktek, 4 JP teori

6	Aktivitas Kelas	• Ceramah interaktif • Praktik • Diskusi • Tanya Jawab
7	Alat Bantu/ Media	• Zoom Meeting • Browser
8	Bahan Bacaan Wajib	Materi pada B-Learning
9	Persiapan Peserta sebelum masuk kelas	• Mempersiapkan zoom meeting • Mempersiapkan browser
10	Tugas	• Tugas Prinsip Dasar Desain

Rencana Pembelajaran		
1	Hari Ke	2
2	Topik	• Prinsip Dasar Komunikasi
3	Deskripsi Topik	• Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam menerapkan prinsip dasar komunikasi
4	Durasi	8 JP
5	Rasio : Praktek dan Teori	4 JP praktek, 4 JP teori
6	Aktivitas Kelas	• Ceramah interaktif • Praktik • Diskusi • Tanya Jawab
7	Alat Bantu/ Media	• Zoom Meeting • Browser
8	Bahan Bacaan Wajib	Materi dan Video Tutorial pada B-Learning
9	Persiapan Peserta sebelum masuk kelas	• Mempersiapkan zoom meeting • Mempersiapkan browser
10	Tugas	• Tugas Prinsip Dasar Komunikasi

Rencana Pembelajaran		
1	Hari Ke	3
2	Topik	- Desain Brief - Perangkat Lunak Desain berbasis Raster
3	Deskripsi Topik	- Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam menerapkan desain brief - Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam mengoperasikan Perangkat Lunak Desain berbasis Raster
4	Durasi	8 JP
5	Rasio : Praktek dan Teori	4 JP praktek, 4 JP teori
6	Aktivitas Kelas	- Ceramah interaktif - Praktik - Diskusi - Tanya Jawab
7	Alat Bantu/ Media	- Zoom Meeting - Browser
8	Bahan Bacaan Wajib	Materi dan video tutorial pada B-Learning
9	Persiapan Peserta sebelum masuk kelas	- Mempersiapkan zoom meeting - Mempersiapkan browser
10	Tugas	- Tugas Desain Brief - Tugas Selection dan Masking

Rencana Pembelajaran		
1	Hari Ke	4
2	Topik	Perangkat Lunak Desain berbasis Raster
3	Deskripsi Topik	Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam mengoperasikan Perangkat Lunak Desain berbasis Raster
4	Durasi	8 JP
5	Rasio : Praktek dan Teori	4 JP praktek, 4 JP teori

6	Aktivitas Kelas	• Ceramah interaktif • Praktik • Diskusi • Tanya Jawab
7	Alat Bantu/ Media	• Zoom Meeting • Browser
8	Bahan Bacaan Wajib	Materi dan video tutorial pada B-Learning
9	Persiapan Peserta sebelum masuk kelas	• Mempersiapkan zoom meeting • Mempersiapkan browser
10	Tugas	• Tugas Selection dan Masking

Rencana Pembelajaran		
1	Hari Ke	5
2	Topik	• Perangkat Lunak Desain Berbasis Vector
3	Deskripsi Topik	• Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam mengoperasikan Perangkat Lunak Desain berbasis Vector
4	Durasi	7 JP
5	Rasio : Praktek dan Teori	3 JP praktek, 4 JP teori
6	Aktivitas Kelas	• Ceramah interaktif • Praktik • Diskusi • Tanya Jawab
7	Alat Bantu/ Media	• Zoom Meeting • Browser
8	Bahan Bacaan Wajib	Materi dan video tutorial pada B-Learning
9	Persiapan Peserta sebelum masuk kelas	• Mempersiapkan zoom meeting • Mempersiapkan browser
10	Tugas	• Tugas membuat objek dan aset desain

Rencana Pembelajaran		
1	Hari Ke	6
2	Topik	- Strategi Pengembangan Sumber Daya Manusia Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi Secara Nasional - Perangkat Lunak Desain Berbasis Vector - Membuat Poster
3	Deskripsi Topik	- Strategi Pengembangan Sumber Daya Manusia Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi Secara Nasional - Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam mengoperasikan Perangkat Lunak Desain berbasis Vector - Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam membuat desain poster berdasarkan desain brief
4	Durasi	7 JP
5	Rasio : Praktek dan Teori	4 JP praktek, 3 JP teori
6	Aktivitas Kelas	- Ceramah interaktif - Praktik - Diskusi - Tanya Jawab
7	Alat Bantu/ Media	- Zoom Meeting - Browser
8	Bahan Bacaan Wajib	Materi dan video tutorial pada B-Learning
9	Persiapan Peserta sebelum masuk kelas	- Mempersiapkan zoom meeting - Mempersiapkan browser
10	Tugas	- Melakukan editing pada aset - Membuat poster berdasarkan desain brief

Rencana Pembelajaran		
1	Hari Ke	7
2	Topik	- Pengenalan BPPTIK Kominfo - Perangkat Lunak Desain Berbasis Vector - Membuat Poster
3	Deskripsi Topik	- Peserta mengetahui profil BPPTIK Kominfo - Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam mengoperasikan Perangkat Lunak Desain berbasis Vector

		• Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam membuat desain poster berdasarkan desain brief
4	Durasi	7 JP
5	Rasio : Praktek dan Teori	4 JP praktek, 3 JP teori
6	Aktivitas Kelas	• Ceramah interaktif • Praktik • Diskusi • Tanya Jawab
7	Alat Bantu/ Media	• Zoom Meeting • Browser
8	Bahan Bacaan Wajib	Materi dan video tutorial pada B-Learning
9	Persiapan Peserta sebelum masuk kelas	• Mempersiapkan zoom meeting • Mempersiapkan browser
10	Tugas	• Melakukan editing pada aset • Membuat poster berdasarkan desain brief

Rencana Pembelajaran		
1	Hari Ke	8
2	Topik	• Hak Atas Kekayaan Intelektual • Menciptakan Karya Desain • Membuat Infografis
3	Deskripsi Topik	• Memfasilitasi pembentukan kompetensi dalam memahami Hak Atas Kekayaan Intelektual • Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam menciptakan karya desain • Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam membuat desain infografis.
4	Durasi	7 JP
5	Rasio : Praktek dan Teori	4 JP praktek, 3 JP teori
6	Aktivitas Kelas	• Praktik • Diskusi • Tanya Jawab
7	Alat Bantu/ Media	• Browser

8	Bahan Bacaan Wajib	Materi dan video tutorial pada B-Learning
9	Persiapan Peserta sebelum masuk kelas	• Mempersiapkan zoom meeting • Mempersiapkan browser
10	Tugas	• Membuat desain infografis

Rencana Pembelajaran		
1	Hari Ke	9
2	Topik	• Menciptakan Karya Desain • Membuat Infografis
3	Deskripsi Topik	• Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam menciptakan karya desain • Pengetahuan, keterampilan dan sikap kerja yang dibutuhkan dalam membuat desain infografis.
4	Durasi	7 JP
5	Rasio : Praktek dan Teori	4 JP praktek, 3 JP teori
6	Aktivitas Kelas	• Praktik • Diskusi • Tanya Jawab
7	Alat Bantu/ Media	• Browser
8	Bahan Bacaan Wajib	Materi dan video tutorial pada B-Learning
9	Persiapan Peserta sebelum masuk kelas	• Mempersiapkan zoom meeting • Mempersiapkan browser
10	Tugas	• Membuat desain infografis

ALUR PELATIHAN	
Tahapan	Kegiatan
Tahap 1	PENDAFTARAN - Calon peserta mengunjungi situs digitalent.kominfo.go.id. - Kembali ke profil pendaftaran peserta - Klik Kategori pilih “Peserta Umum” atau “Peserta Penyandang Disabilitas”. Bagi calon peserta penyandang disabilitas dapat mendaftar pelatihan dengan menyediakan sarana dan prasarana pendukung pelatihan secara mandiri. - Klik Akademi pilih “Vocational School Graduate Academy” - Klik Tema pilih “Skema Pelatihan Junior Graphic Designer” - Klik “DAFTAR SEKARANG” - isi biodata dengan lengkap, perhatikan beberapa hal berikut: - pastikan penulisan NIK benar dan tidak ada salah huruf/angka - pastikan penulisan NAMA LENGKAP benar dan tidak ada salah huruf (Nama yg akan tercetak pada <i>Certificate of Completion</i>) - pastikan berkas FOTO yang diunggah adalah pas foto berlatarbelakang merah - pastikan penulisan EMAIL benar dan tidak ada salah huruf/angka - pastikan EMAIL yang didaftarkan email aktif - pastikan penulisan NOMOR TELEPON benar dan tidak ada salah angka - Pastikan berkas KTP/KK diunggah dengan ukuran dan tampilan yang dapat dibaca - pastikan penulisan semua data diisi dengan lengkap dan benar - pastikan semua berkas terunggah - Periksa kembali dengan perlahan, teliti, dan berulang data yang telah diinput - Centang semua ketentuan yang diwajibkan oleh Panitia Penyelenggara, sebagai berikut: - Menyetujui Surat Pernyataan Peserta DTS 2023 - Menyetujui Syarat dan Ketentuan DTS 2023 - Klik “SUBMIT PENDAFTARAN”, periksa email aktivasi (inbox dan spam) secara berkala maksimal 1x24 jam - Setelah terdaftar, simpan BUKTI DAFTAR (format pdf/jpg)
Tahap 2	VERIFIKASI BERKAS PESERTA Verifikasi dilakukan untuk melihat profil dan nilai Tes Substansi calon peserta
Tahap 3	PENGUMUMAN KELULUSAN ● Pengumuman dan pembagian jadwal dan kelas pelatihan ● Peserta mengunggah Form Komitmen
Tahap 4	SARANA YANG DISARANKAN SEBELUM MEMULAI PELATIHAN Laptop sudah terinstal: ● Adobe Photoshop ● Adobe Illustrator ● Aplikasi Video Conferences ● Aplikasi online group ● materi dari link video pembelajaran
Tahap 5	AKTIVITAS PELATIHAN

	Pelatihan dilaksanakan secara daring (<i>online</i>), peserta belajar secara mandiri (<i>Self-paced Learning</i>) melalui laptop/komputer. Pada pelatihan ini peserta akan mendapatkan kesempatan bertanya dan berinteraksi dengan Pengajar pada Sesi Live yang telah disediakan.
Tahap 6	PERSYARATAN SESUDAH MENYELESAIKAN PELATIHAN ● Mengisi survey pelatihan ● Peserta mengunggah Form Lembar Pertanggungjawaban
Tahap 7	<i>CERTIFICATE OF COMPLETION</i> Peserta yang menyelesaikan pelatihan akan mendapatkan email pemberitahuan untuk mengunduh <i>Certificate of Completion</i> di website digitalent.kominfo.go.id



KEMENTERIAN KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
REPUBLIK INDONESIA

Badan Penelitian dan Pengembangan SDM

Kementerian Komunikasi dan Informatika
Jl. Medan Merdeka Barat No. 9
Jakarta Pusat, 10110



digitalent.kominfo.go.id



[digitalent.kominfo](https://www.instagram.com/digitalent.kominfo)



[digitalent.kominfo](https://www.facebook.com/digitalent.kominfo)



[DTS_kominfo](https://twitter.com/DTS_kominfo)